

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!

SPIELANLEITUNG

1. Jeder Spieler erhält einen Würfelweg (Fini oder Ferdi) und 6 Würfel.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen 6 Würfeln.
3. Die gewürfelten Würfel werden auf die Felder mit der passenden Augenzahl gelegt.
4. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.
5. In der nächsten Runde wird nur noch mit den Würfeln gewürfelt, die noch nicht auf dem Würfelweg liegen.
6. Ziel ist es, als Erster alle Felder des eigenen Würfelwegs mit den passenden Würfeln zu belegen.

WER SEINEN WÜRFELWEG
 ALS ERSTER VOLL HAT,
 GEWINNT!